

Diseño 2D con Photoshop y Modelado 3D con Blender para videojuegos

JUSTIFICACIÓN

La implantación del curso de especialización en el Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual (postgrado oficial de FP y pionero en España), en el IES Valle del Jerte de Plasencia, para el curso 2021/2022, requiere que desde el centro se ofrezca una enseñanza de calidad acorde a las exigencias del mercado actual. Por ello, es necesario contar con un profesorado lo más formado posible en esta materia, para que puedan impartir sus módulos profesionales con las máximas garantías.

OBJETIVOS

- ★ Conocer y utilizar las herramientas de generación de animaciones 2D.
- ★ Conocer y utilizar las herramientas de generación de animaciones 3D.

CONTENIDOS

- ★ Introducción a Adobe Photoshop.

Fundamentos del dibujo. Estética. Anatomía. Volumen en el dibujo. Composición de la imagen. El color. Diseño de personajes.

- ★ Familiarización con el espacio de trabajo Blender.

Introducción al modelado 3D. Herramientas de modelado Hard Surface. Modificadores. Creación de Materiales. UvMapping. Herramientas de Esculpido. Retopología en Blender. Simulación de físicas aplicadas al modelado 3D. Workflow de creación de personajes y assets en Blender.

METODOLOGÍA

Formato foro a través de Google Meet, en el que se desarrollarán los contenidos de los módulos: Ilustración digital y diseño gráfico para videojuegos (Photoshop) y Modelado 3D, gráficos y animaciones 3D para videojuegos (Blender), de forma participativa y colaborativa. Facilitando una visión actual y profesional de las herramientas utilizadas.

PONENTES

César Javier Armijo Fernández y José Antonio Díaz Fernández. Virtual Studios. Badajoz.

DESTINATARIOS

Profesorado en activo que impartirá en el curso escolar 2021-2022, el curso de especialización en el Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual de la familia profesional de Informática y Comunicaciones.

CRITERIOS DE SELECCIÓN

Este curso se oferta para un máximo de 6 docentes en activo.

Los criterios de selección son los siguientes:

1. Profesorado de la familia profesional de "Informática y Comunicaciones" del I.E.S. Valle del Jerte de Plasencia, que impartirá docencia en el curso de especialización de Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual de la familia profesional de Informática y Comunicaciones en el año académico 2021-2022.

En caso necesario, se establecerá un orden alfabético de solicitantes, comenzando por la letra "r" (según Resolución de 9 de marzo de 2020, de la D. G. de Función Pública).

DURACIÓN Y CALENDARIO

- ★ **Horas de formación.** El curso tendrá una duración de 44 horas, desde el 24 de junio al 8 de julio de 2021. (4,5 créditos)
- ★ **Fechas de celebración:** 24, 25, 28, 29 y 30 de junio y 1. En horario de 10:00 a 14:00 horas
2, 5, 7 y 8 de julio. En horario de 9:00 a 14:00 horas.
- ★ **Lugar de celebración .** Las sesiones se celebrarán de forma síncrona a través de la plataforma Meet.

EVALUACIÓN Y CERTIFICACIÓN

Para finalizar la acción formativa, los participantes tendrán que cumplimentar un cuestionario de evaluación on-line a través del enlace que se les facilite y participar en el proceso de validación según las especificaciones del Fondo Social Europeo (FSE).

Tendrán derecho a certificado todos los participantes que superen el 85% de asistencia. (D.O.E. 04/11/2000, modificada por Orden de 21 de mayo de 2002, DOE 30 de mayo)

ASESORA RESPONSABLE

Mª Salobar Salas Rivero. Asesora de FP y Enseñanzas de Régimen especial.

INSCRIPCIONES

A través de la ficha de inscripción electrónica de la página web del CPR. Para cualquier consulta llamar al teléfono 927017947 (57081).

E-Mail: cprplasencia.fpyee@educarex.es

El plazo de inscripción finaliza el día 22 de junio de 2021.

IMPORTANTE:

Se ruega que al realizar la inscripción, se actualicen los datos que constan en el sistema.

Para más información, visita nuestra página WEB: <http://cprplasencia.juntaextremadura.net>



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro

JUNTA DE EXTREMADURA
Consejería de Educación y Empleo



GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL